

João Pedro Nascimento Silveira

Desenvolvedor

+55 69 99375-9611 
pedrozle@outlook.com 
<https://linkedin.com/in/pedrozle> 
[Pedrozle.github.io](https://pedrozle.github.io) 

Cientista da Computação formado pela Universidade Federal de Rondônia (UNIR), Analista de Sistemas em início de carreira. Apaixonado por tecnologias

Habilidades

- Linguagens de programação
- Ferramentas DevOps
- Banco de Dados
- Frameworks
- Ferramentas de Design
- Soft Skills
- Idiomas
- Python, Javascript, Java, Dart, C#
- Docker
- MySQL, PostgreSQL, MongoDB
- Django, FastAPI, Next.js, Angular.js
- Figma
- Autodidata, Organizado, Flexibilidade, Planejamento, Mindset de Aprendizagem, comunicativo.
- Inglês, espanhol, português

Experiência

Estagiário de Desenvolvimento / Tribunal de Justiça do Estado de Rondônia

AGO 2022 – AGO 2024

- Design de páginas
- Desenvolvimento front e back-end das páginas
- Implementação de testes

Estagiário de Desenvolvimento / Defensoria Pública do Estado de Rondônia

JUL 2021 – JUL 2021

- Desenvolvedor
 - Desenvolvimento front e back-end das páginas
 - Ajustes no banco de dados
- Suporte
 - Atendimento ao cliente via sistemas de tickets
 - Diagnóstico e solução de problemas de rede, hardware e software
 - Manutenção de redes locais e infraestrutura de redes

Estagiário Administrativo / Ministério Público do Estado de Rondônia

MAR 2016 – ABR 2017

Como estagiário, ajudei os funcionários em suas tarefas e trabalhei como recepcionista.

Formação

Ciência da Computação / Universidade Federal de Rondônia

MAR 2017 – OUT 2024

Ensino Médio / E.E.E.M.F Mal. Castelo Branco

ABR 2012 – DEZ 2016

Cursos

Django Framework / Alura

JAN 2022

Fundamentos de Banco de Dados / Oracle Academy

OUT 2021

Fundamentos de Redes / Cisco Academy

OUT 2021

HTML & CSS / Alura

ABR 2021

Atividades Extracurriculares

Projeto de Extensão / Biblioteca Central UNIR

JUL 2022 – DEZ 2022

Python Brasil 2022 / Ouvinte

OUT 2022 – DEZ 2022

V Semana da Computação / Organizador

JUL 2022

Exibição de Robôs / Voluntário

AGO 2017

Publicações